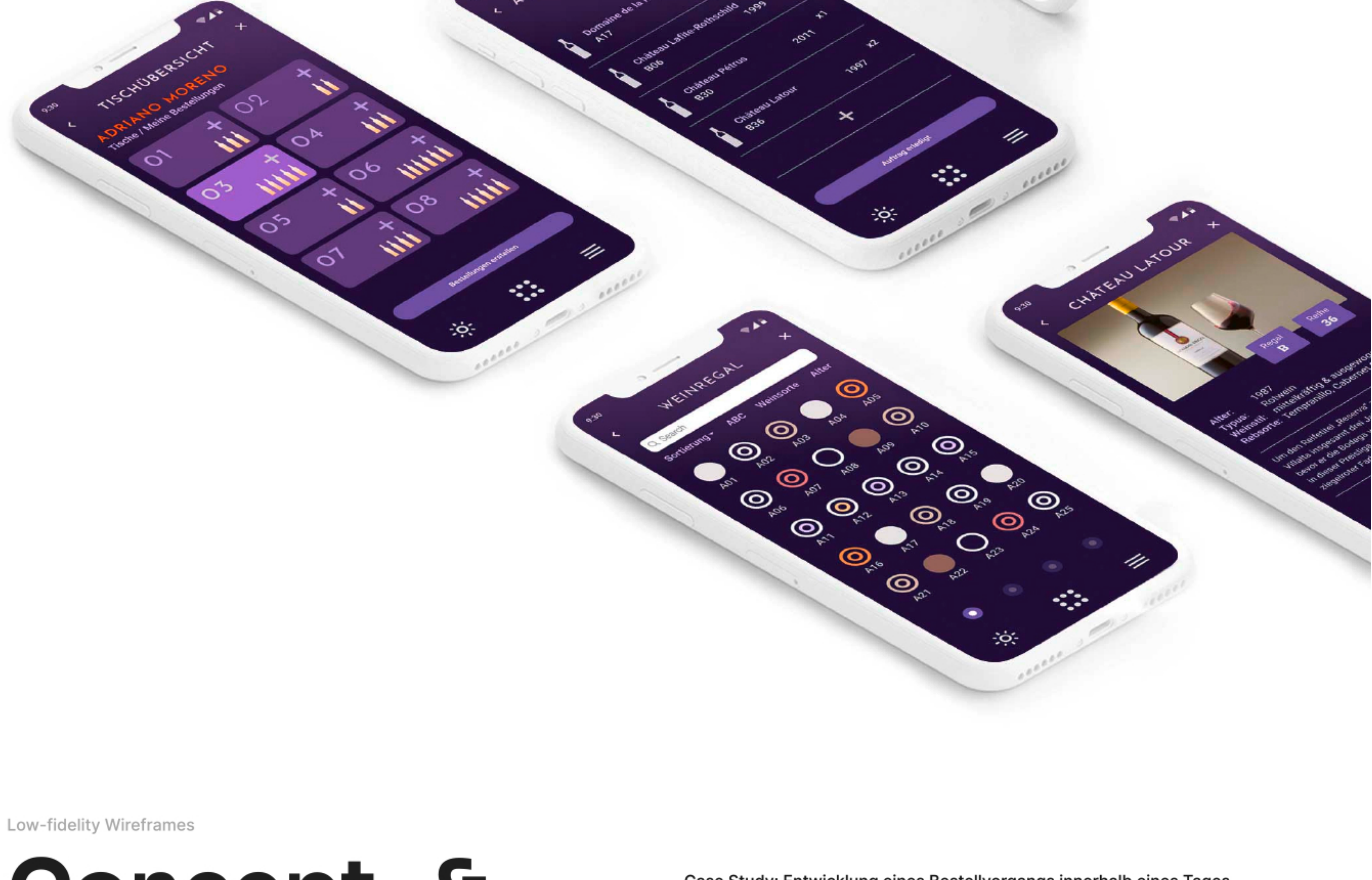


Weinkeller App

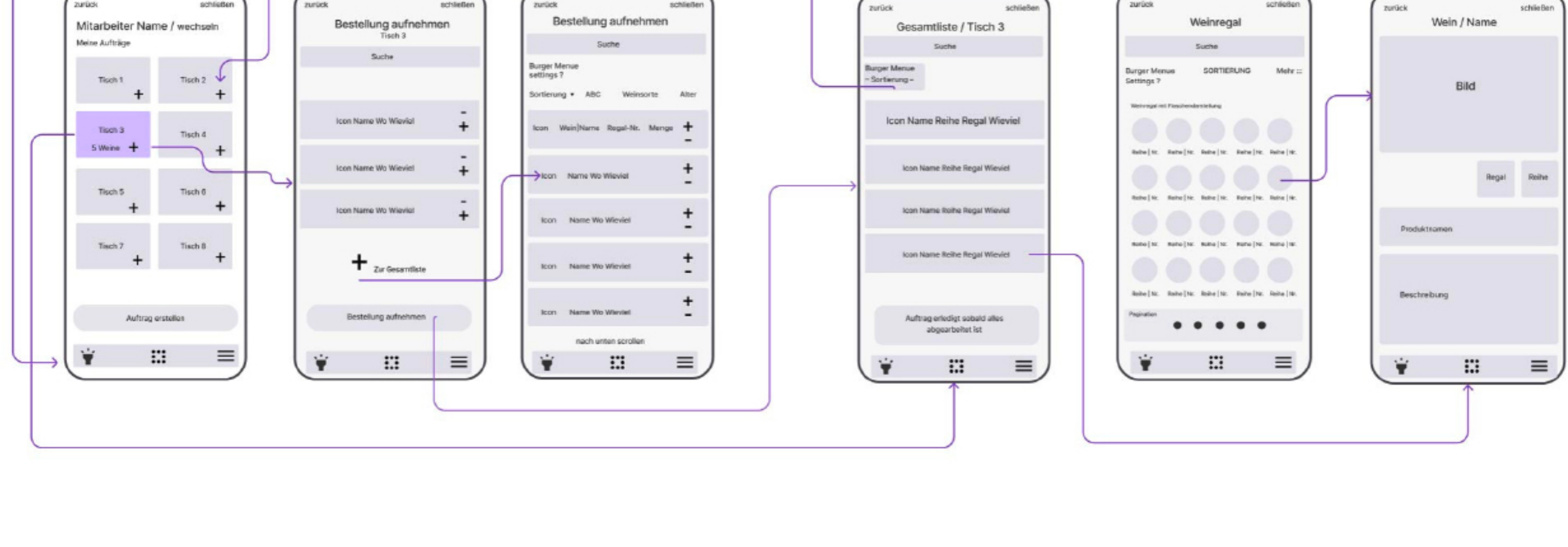
Weinkeller App zeigt ein Design Sprint zum Thema Bestellung. Auch in dunklen Räumen wie Kellern sollte die Bestellung auf dem Screen sichtbar sein und die Arbeit des Sommeliers nicht beeinträchtigen. Den Überblick im Lager bietet das dafür angedachte Weinregal.



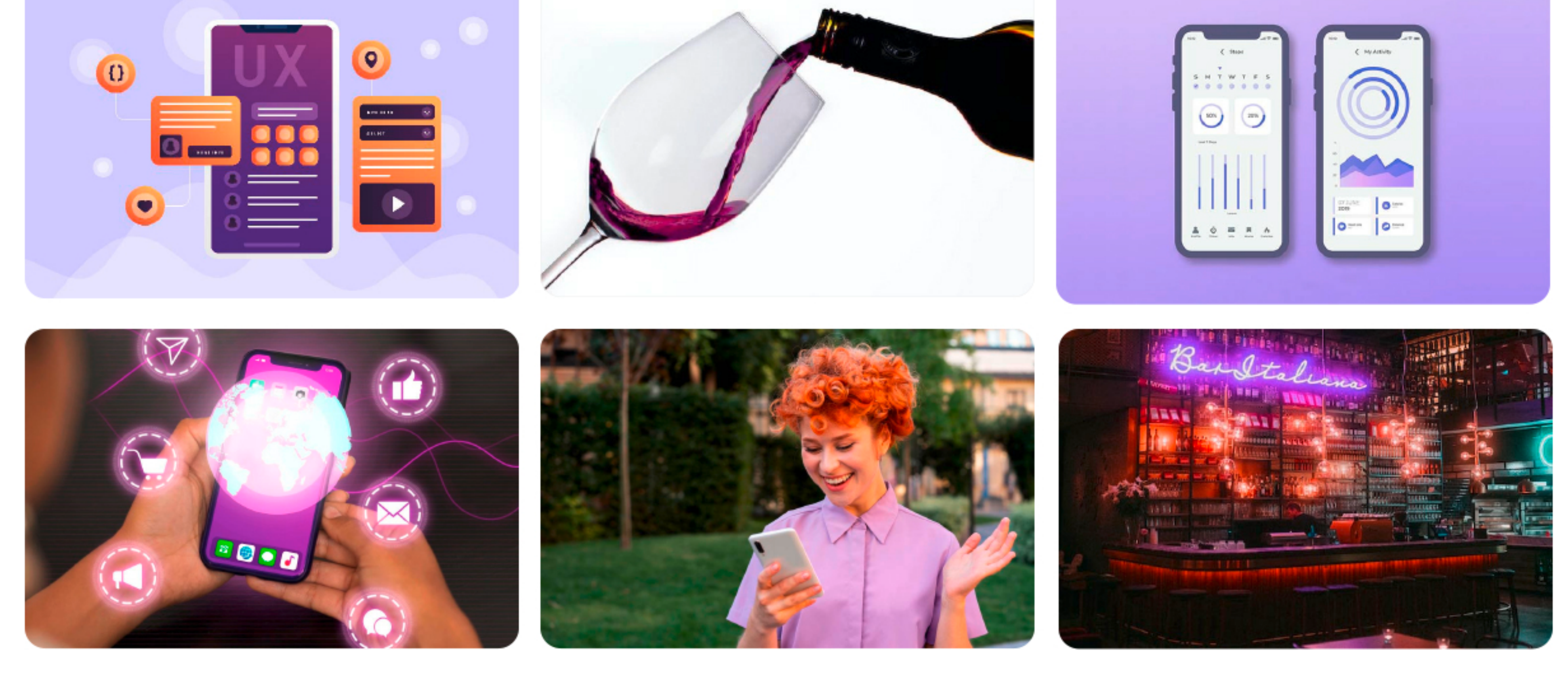
Low-fidelity Wireframes

Concept & Wireframes

Case Study: Entwicklung eines Bestellvorgangs innerhalb eines Tages. Der Bestellvorgang sollte sowohl in dunklen als auch in hellen Räumen gut sichtbar sein. Wie könnte der Bestellvorgang und die Suche nach dem richtigen Wein aussehen? Entwicklung von Grobkonzept und Wireframes.

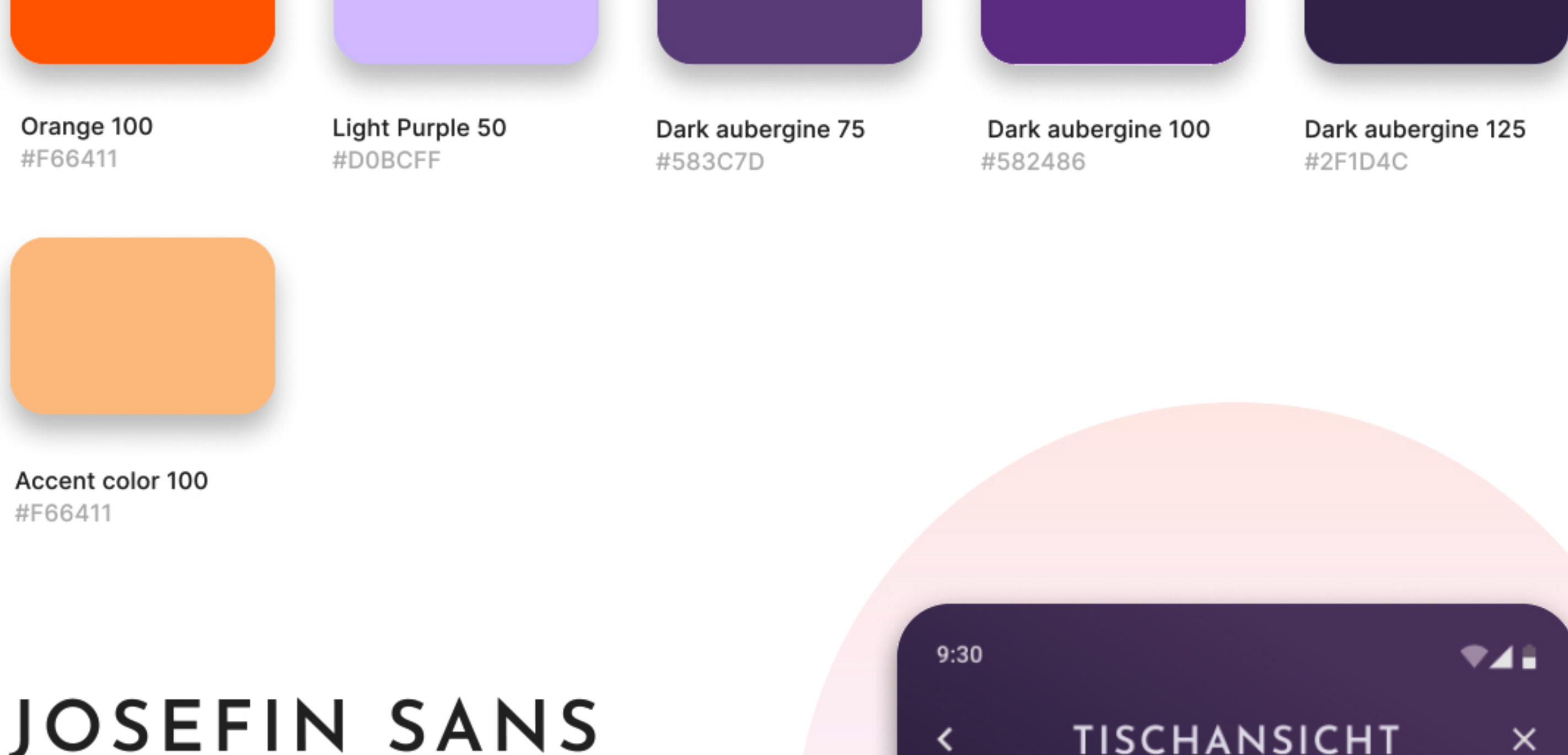


Moodboard



UI Design

Color & Typography



JOSEFIN SANS

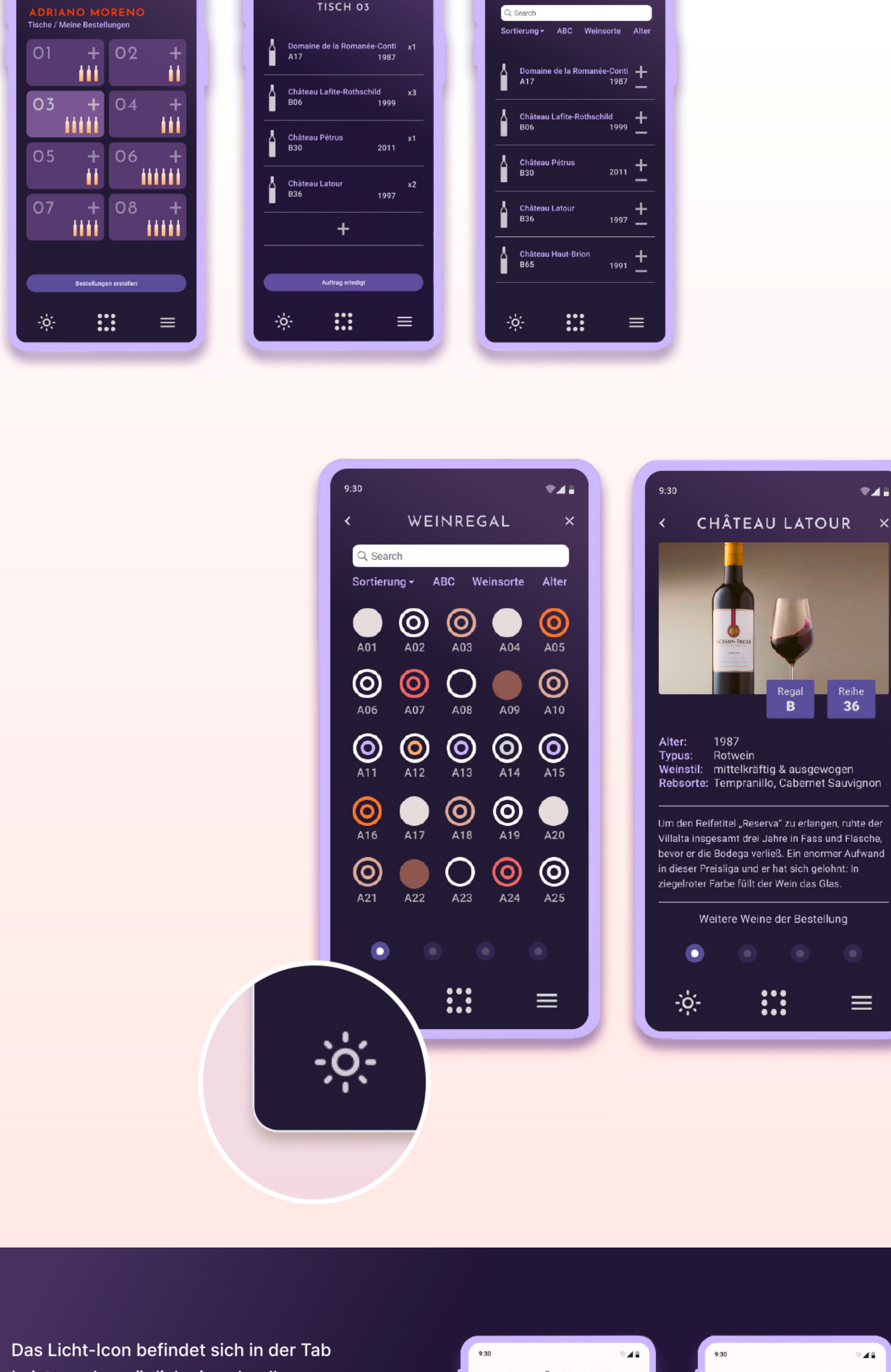
SEMIBOLD

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii
Jj Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr
Ss Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

01 02 03 04 # % & (') @

Visualization of the order processes

UI Design



Das Licht-Icon befindet sich in der Tab Leiste und ermöglicht ein schnelles Wechseln zur hellen Version der App.

Nach der Weinbestellung am Tisch stellt der Sommerler mit der Hilfe der hellen App-Version im Keller die Weine zusammen.

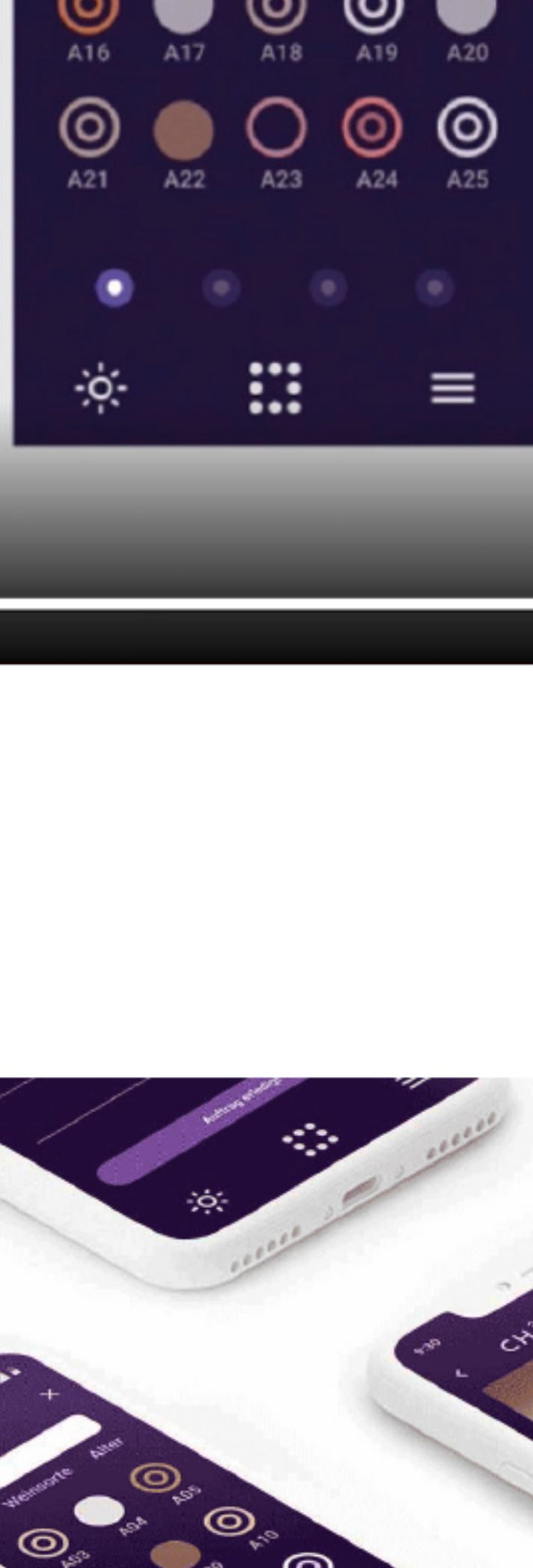


Low-fidelity-Prototyping

Prototyping

Weinkeller App

zeigt ein Design Sprint zum Thema Bestellung. Auch in dunklen Räumen wie Kellern sollte die Bestellung auf dem Screen sichtbar sein und die Arbeit des Sommeliers nicht beeinträchtigen. Den Überblick im Lager bietet das dafür angedachte Weinregal.



Thank you for watching.

Veronika Schurr / 69gradnord.de

LinkedIn / WhatsApp